

中原大學 112-1 教資活動執行成果報告

活動類型	<input type="checkbox"/> 研討會 <input type="checkbox"/> 成果展示/發表 <input checked="" type="checkbox"/> 專題演講 <input type="checkbox"/> 專業諮詢 <input type="checkbox"/> 其他：		
主題	讓學生玩吧!桌遊在大學教學的融入		
時間	112年 11月 30日(四)12:10-13:10	地點	科學館 304 會議室
主辦單位	理學院創新教學工作坊		

活動成效報告

理學院創新教學工作坊 112-1 學期邀請國立台北教育大學自然科學與教育學系鄭秉漢老師於 112 年 11 月 30 日(四)在科學館 304 會議室進行分享。講題:「讓學生玩吧!桌遊在大學教學的融入。」鄭秉漢老師的研究專長為科學教育、地科教育、遊戲式學習、非制式學習、議題教育及遊戲設計。

鄭秉漢老師開場介紹遊戲化學習(Gamification of learning)的定義，即主體為方法，融入遊戲特性讓學習像是遊戲。鄭老師更讓聽眾線上操作遊戲，實際操作遊戲化學習，也介紹了「引導：讓給學生玩」的步驟：投入→探索→解釋→精緻→評鑑。結語的部分，鄭老師說明：「遊戲有限制性與範圍性：應配合學習目標。」「遊戲不是放給學生玩：教師也是重要的鷹架。」本演講共計 31 人參與，活動圓滿成功。

活動現況剪影



▲主講人開場說明



▲主講人演講



▲授予感謝狀



▲徐老師感謝大家參與